# System zarządzający samochodami w firmie

### Maciej Myśków 272794 Szymon Piotrowski 272821 Filip Tankiewicz 272797 Kacper Kostrzewa 272855 Hubert Zych 272850

# Diagram przypadków użycia

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, diagram, design

Opis wygenerowany automatycznie

*Rys.1 - Diagram UML przypadków użycia*

## Scenariusze przypadków użycia

### **UC1: Logowanie do systemu**

**Kto:**

* Kierownik floty
* administrator systemu
* serwisant
* pracownik

**Stan początkowy**

* *Użytkownik nie jest zalogowany*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik wprowadza dane do formularza logowania.
2. Formularz logowania zostaje zaakceptowany i wysłany.
3. Dane z formularza zostały przesłane do systemu w celu weryfikacji.
4. Użytkownicy zostają zalogowani na swoje konta.

**Stan końcowy**

* *Użytkownik jest zalogowany*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Podano błędne dane użytkownika przy logowaniu.
  + **3.A.1.** System przenosi użytkownika do formularza logowania oraz informuje o błędzie wprowadzonych danych (powrót do pkt. 1).
* **3B.** Nie ma takiego użytkownika w bazie.
  + **3.B.1.** System przenosi użytkownika do formularza logowania oraz informuje o braku takiego użytkownika w systemie (powrót do pkt. 1).

### 

### 

### 

### 

### **UC2: Wprowadzenie pracownika**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Pracownik nie jest wprowadzony w systemie*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce wprowadzić nowego pracownika do systemu.
2. Użytkownik wprowadza dane nowego pracownika do formularza.
3. Formularz z danymi został potwierdzony.
4. Zostaje utworzony nowy pracownik w systemie zgodnie z danymi formularza.

**Stan końcowy**

* *Dane pracownika są w systemie*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Nie podano wszystkich danych.
  + **3.A.1.** System przenosi użytkownika do formularza wprowadzania oraz informuje o brakujących danych (powrót do pkt. 2).
* **3B.** Podano niezgodne typy danych.
  + **3.B.1.** System przenosi użytkownika do formularza wprowadzania oraz informuje o błędnym typie danych (powrót do pkt. 2).

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC3: Usunięcie pracownika**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Dane pracownika są w systemie i trzeba je usunąć*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce usunąć pracownika z systemu.
2. Użytkownik wybiera z listy konkretnego pracownika, którego chce usunąć.
3. Powyższa czynność zostaje potwierdzona.
4. Pracownik zostaje na stałe usunięty z systemu.

**Stan końcowy**

* *Dane pracownika są usunięte z systemu*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Użytkownik zmienia zdanie i nie potwierdza (powrót do pkt. 1).

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC4: Edycja danych pracownika**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Dane pracownika są w systemie i trzeba je zmienić*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce edytować dane konkretnego pracownika.
2. Użytkownik wybiera z listy konkretnego pracownika, którego dane chce edytować.
3. Użytkownik wybiera konkretne dane pracownika, które chce edytować.
4. Użytkownik dokonuje edycji wskazanych danych.
5. Użytkownik zatwierdza edycję danych.
6. Dane zostaną nadpisane w systemie.

**Stan końcowy**

* *Dane pracownika są zaktualizowane*

**Scenariusz alternatywny:**

* **5A.** Wprowadzono niewłaściwy typ danych lub długość podczas próby edycji.
  + **5.A.1.** System informuje kierownika floty o błędnych danych podczas edycji oraz nie wysyła danych do bazy.

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC5: Wprowadzenie pojazdu do floty**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Danych pojazdu nie ma w systemie*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce wprowadzić nowy pojazd do systemu.
2. Użytkownik wprowadza dane nowego pojazdu do formularza.
3. Formularz z danymi został zatwierdzony.
4. Zostaje dodany nowy pojazd w systemie zgodnie z danymi formularza.

**Stan końcowy**

* *Dane pojazdu są wprowadzone w systemie*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Nie podano wszystkich wymaganych danych.
  + **3.A.1.** System przenosi Kierownika do formularza wprowadzania oraz informuje o brakujących danych (powrót do pkt. 2).
* **3B.** Podano niezgodne typy danych.
  + **3.B.1.** System przenosi Kierownika do formularza wprowadzania oraz informuje o błędnym typie danych (powrót do pkt. 2).

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC6: Usunięcie pojazdu z floty**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Dane pojazdu są w systemie i trzeba je usunąć*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce usunąć pojazd z systemu floty.
2. Użytkownik wybiera z listy konkretny pojazd, który chce usunąć.
3. Powyższa czynność zostaje potwierdzona.
4. Pojazd zostaje na stałe usunięty z systemu floty.

**Stan końcowy**

* *Dane pojazdu są usunięte z systemu*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Użytkownik zmienia zdanie i nie potwierdza (powrót do pkt. 1).

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC7: Edycja danych pojazdu**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Dane pojazdu są w systemie i trzeba je zaktualizować*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce edytować dane konkretnego pojazdu.
2. Użytkownik wybiera z listy konkretny pojazd, którego dane chce edytować.
3. Użytkownik wybiera konkretne dane pojazdu, które chce edytować.
4. Użytkownik dokonuje edycji wskazanych danych.
5. Użytkownik zatwierdza edycję danych.
6. Dane zostaną nadpisane w systemie.

**Stan końcowy**

* *Dane pojazdu są zaktualizowane*

**Scenariusz alternatywny:**

* **5A.** Wprowadzono niewłaściwy typ danych lub długość podczas próby edycji.
  + **5.A.1.** System informuje kierownika floty o błędnych danych podczas edycji oraz nie wysyła danych do bazy.

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC8: Rozpatrzenie zapytań pracowników**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Pracownik ma nieprzydzielony pojazd i pojazd jest dostępny*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce przydzielić konkretny pojazd konkretnemu pracownikowi.
2. Użytkownik wybiera z listy konkretny pojazd, który jest wolny.
3. Użytkownik wybiera z listy konkretnego pracownika, który nie ma pojazdu w użyciu.
4. Po zaakceptowaniu zostaje utworzony przydział w systemie.

**Stan końcowy**

* *Pracownik ma przydzielony pojazd i pojazd jest zajęty*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Kierownik floty wybiera pracownika z listy pracowników, którzy zgłosili wcześniej prośbę przydziału na konkretny pojazd.
  + **3.A.1.** Kierownik floty akceptuje prośbę - zostaje utworzony przydział w systemie.
  + **3.A.2.** Kierownik floty odrzuca prośbę pracownika – nie zostaje utworzony przydział w systemie.

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC9: Podgląd przydziałów pojazdów**

**Kto**:

● Kierownik floty

**Stan początkowy**

● *Został utworzony co najmniej jeden przydział pojazdów*

**Główny scenariusz:**

1. Kierownik floty chce zobaczyć listę przydzielonych pojazdów
2. Kierownik floty ma możliwość podglądu danych przydzielonego pojazdu, pracownika któremu został przydzielony pojazd oraz informację o przydziale.
3. Kierownik floty ma możliwość dostosowywania widoku wyświetlanych danych za pomocą dostępnych opcji flirtowania.

**Scenariusz alternatywny:**

* **2A.** Brak jakiegokolwiek przydziału pojazdu
  + 2A.1. System wygeneruje komunikat o braku danych do pokazania

**Stan końcowy**

● *Został przedstawiony widok wypożyczonych pojazdów wraz z informacjami o przydziale*

### **UC10: Sporządzenie raportu**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Użytkownik chce utworzyć raport*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce sporządzić raport statystyk wypożyczenia konkretnych pojazdów przez konkretnych pracowników.
2. Użytkownik wybiera z listy dane, które chce zestawić w raporcie.
3. Użytkownik generuje raport.
4. Raport został wygenerowany, rozpoczyna się pobieranie pliku PDF.

**Stan końcowy**

* *Użytkownik dostaje raport w pliku PDF*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Nie wybrano żadnych danych.
  + **3.A.1.** System informuje kierownika floty o braku danych do generowania raportu.

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC11: Edycja statusu pojazdu**

**Kto:**

* Kierownik floty

**Stan początkowy**

* *Rzeczywisty status pojazdu jest niezgodny z statusem w systemie*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce wyłączyć czasowo lub przywrócić dany pojazd z floty – np. na wskutek wypadku, naprawy lub serwisu pojazdu.
2. Użytkownik widzi listę wszystkich pojazdów.
3. Użytkownik wybiera pojazd, którego status chce zmienić.
4. Użytkownik wybiera odpowiedni status z odpowiednim okresem jego trwania.
5. Po potwierdzeniu dane zostaną zaktualizowane w systemie.

**Stan końcowy**

* *Status pojazdu jest zgodny z statusem w systemie*

**Scenariusz alternatywny:**

* 3.AUżytkownik anuluje zmianę statusu pojazdu
  + 3.A.1 Zanim potwierdzi zmianę, użytkownik decyduje się anulować operację.
  + 3.A.2 Użytkownik potwierdza opcję „Anuluj” lub opuszcza widok zmiany statusu.

**Rezultat :**

System nie zapisuje wprowadzonych zmian, pozostawiając status pojazdu bez zmian. System wyświetla potwierdzenie anulowania lub po prostu wraca do poprzedniego ekranu.

* 3.B Brak uprawnień do zmiany statusu pojazdu
  + 3.B.1 System sprawdza, czy użytkownik ma odpowiednie uprawnienia do zmiany statusu wybranego pojazdu.
  + 3.B.2 System wyświetla komunikat o braku uprawnień i prosi o kontakt z administratorem lub wylogowuje użytkownika.

**Rezultat**: Zmiana statusu pojazdu nie jest możliwa, a system nie zapisuje żadnych zmian.

### **UC12: Aktualizacja danych serwisowych**

**Kto:**

● Serwisant

**Stan początkowy**

● *Nie ma danych w systemie na temat serwisu*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce dokonać serwisu pojazdu.
2. Użytkownik wybiera konkretny pojazd z listy pojazdów.
3. Użytkownik wprowadza opis słowny dokonanego serwisu
4. Użytkownik akceptuje wprowadzony raport serwisu.
5. Po potwierdzeniu dane o serwisie pojazdu zostają zaktualizowane w systemie.

**Stan końcowy**

* *Dane na temat serwisu są wprowadzone w system*

**Scenariusz alternatywny:**

* **4A.** Użytkownik nie potwierdza ze względu na niepoprawny opis ( powrót do punktu 3.).

### 

### 

### 

### 

### **UC13: Przegląd przydziałów**

**Kto:**

* Pracownik

**Stan początkowy**

* *Użytkownik nie pamięta swojej historii przydziałów pojazdów*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce zobaczyć swoje przydziały pojazdów.
2. Użytkownik widzi aktualnie przydzielony pojazd oraz historię przydziałów.
3. Użytkownik za pomocą formularza filtruje dowolnie interesujące go dane o historii przydziałów.

**Stan końcowy**

* *Użytkownik pamięta swoją historię przydziałów*

**Scenariusz alternatywny:**

* **2A.** Pracownik nie ma aktualnie przydzielonego pojazdu.
  + **2.A.1.** System informuje pracownika o braku aktualnie przydzielonego pojazdu.
* **3A.** Pracownik nie ma historii przydziałów.
  + **3.A.1.** System informuje pracownika o braku historii przydziałów pojazdu.

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC14: Zgłoszenie zapytania**

**Kto:**

* Pracownik

**Stan początkowy**

* *Użytkownik nie ma zapytań o przydzielenie pojazdu*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce zgłosić swoje zapotrzebowanie na dany pojazd.
2. Użytkownik wybiera z listy dostępnych pojazdów pojazd, który go interesuje.
3. Użytkownik potwierdza swój wybór.
4. Zapytanie o wydanie danego pojazdu zostaje zapisane w systemie oraz wysłane do kierownika floty.

**Stan końcowy**

* *Użytkownik ma wysłane zapytanie o przydzielenie pojazdu*

**Scenariusz alternatywny:**

* **2.A.1:** System sprawdza, czy użytkownik posiada już otwarte zapytanie o przydzielenie pojazdu.
  + **2.A.2:** System wykrywa, że pracownik posiada już jedno otwarte pytanie, które czeka na rozpatrzenie**.**

**Rezultat :** Pracownik nie może złożyć nowego zapytania, dopóki poprzednie nie zostanie rozpatrzone.

* 3.A.1 System weryfikuje status wybranego pojazdu przed potwierdzeniem zapytania
  + 3.A.2 System wykrywa, że wybrany pojazd został właśnie przydzielony innemu pracownikowi.
  + 3.A.3 System wyświetla komunikat o konieczności wyboru innego pojazdu.

**Rezultat** : Pracownik musi wrócić do listy pojazdów i wybrać inny pojazd.

**UC15: Wprowadzanie kierownika floty**

**Kto:**

* Administrator systemu

**Stan początkowy**

* *Dane kierownika floty nie zostały wprowadzone w system*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce wprowadzić kierownika floty.
2. Użytkownik wypełnia formularz danymi nowego kierownika floty.
3. Użytkownik potwierdza wprowadzone dane do formularza.
4. Zostaje utworzony w systemie kierownik floty.

**Stan końcowy**

* *Dane kierownika floty zostały wprowadzone w system*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Wprowadzono niepoprawne dane.
  + **3.A.1.** System informuje administratora o nie poprawnym wypełnieniu formularza.

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### **UC16: Usuwanie kierownika floty**

**Kto:**

* Administrator systemu

**Stan początkowy**

* *Dane kierownika floty są w systemie i trzeba je usunąć*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce usunąć kierownika floty.
2. Użytkownik zaznacza aktualnego kierownika floty.
3. Użytkownik potwierdza usunięcie kierownika floty.
4. Kierownik floty zostaje usunięty z systemu.

**Stan końcowy**

* *Dane kierownika floty zostały usunięte z systemu*

**Scenariusz alternatywny:**

* **3A.** Użytkownik anuluje operację (powrót do pkt.1.)

### **UC17: Edycja danych kierownika floty**

**Kto:**

* Administrator systemu

**Stan początkowy**

* *Dane kierownika floty są w systemie i trzeba je edytować*

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik chce edytować dane kierownika floty.
2. Użytkownik zaznacza aktualnego kierownika floty.
3. Użytkownik edytuje dane kierownika floty.
4. Użytkownik potwierdza edycję danych kierownika floty.

**Stan końcowy**

* *Dane kierownika floty zostały zaktualizowane*

**Scenariusz alternatywny:**

* **4A.** Wprowadzono niewłaściwy typ danych lub długość podczas próby edycji.
  + **4.A.1.** System informuje kierownika floty o błędnych danych podczas edycji oraz nie wysyła danych do bazy